

1) Préparation :

Placez-vous tous autour d'une table pour atteindre équitablement les cartes du centre. Enlevez vos bagues et bracelets pour ne pas vous blesser ! Si vous êtes trop nombreux et que vous ne pouvez pas atteindre le centre, divisez-vous en équipes et choisissez un représentant pour attraper les cartes.

2) Catégories de cartes :



A. Cartes Questions au recto et au verso. Trois couleurs, une par manche.



B. Cartes Réponses 1 à 5. Elles sont tenues par le joueur qui, à son tour, doit répondre secrètement.



C. Cartes Votes 1 à 5 sur les deux faces. Elles sont posées sur la table pour que vous puissiez les attraper.

3) Dérroulement :

Le joueur dont c'est le tour tire une **Carte Question**, lit la question de l'une des faces et **choisit** secrètement le **numéro** de sa réponse **parmi les Cartes Réponses** et la place face cachée sur la table.

À ce moment précis, les autres joueurs devront **rapidement prendre** sur la table la **Carte Vote** qui, selon eux, correspond à la réponse choisie secrètement. S'ils ont pris la carte que vous vouliez, prenez n'importe quelle autre carte - on ne sait jamais... c'est peut-être la bonne !



Lorsque la bataille est terminée, le joueur **retourne sa carte**. Celui qui a trouvé la **bonne réponse** reçoit la *Carte Question* en guise de **point**.

Chaque joueur doit lire à la suite **3 Cartes Questions de la même couleur** avant de passer son tour au joueur suivant.

Le jeu est divisé en **3 manches**.
Lorsque tout le monde a lu les 3 *Cartes Questions*, on passe à la manche suivante.

Manche 1 : *Cartes Questions* roses et *Cartes Votes* 1 et 2.



Manche 2 : *Cartes Questions* bleues et *Cartes Votes* 1, 2 et 3.



Manche 3 : *Cartes Questions* oranges et *Cartes Votes* 1, 2, 3, 4 et 5.



4) Pénalités :

Si un joueur **touche** l'une des *Cartes Votes* **avant que la Carte Réponse ne soit posée sur la table**, il perd (s'il en a) une de ses cartes gagnées.

Si, au cours de la manche, la bonne *Carte Vote* **reste sur la table** et que personne ne l'a ramassée, la *Carte Question* sera **défaussée** et personne ne recevra le point.

5) Fin de la partie :

Le gagnant est celui qui, à l'issue des 3 manches, possède **le plus grand nombre de Cartes Questions**.

Êtes-vous prêts à mettre à l'épreuve votre rapidité et votre connaissance des autres ? Allez ! Got Ya !

hello@hellofunstudio.com
hellofun.fr

hellofun!